

## HÁBITAT

HOJAMAC2015  
**NACIONAL**  
**8-23 OCT 2015**  
NIVEL 1  
ESPACIO  
JUAN EGENAU



### PALABRAS CLAVE

*Biofeedback*  
*Obra interactiva*  
*Tensegridad*  
*Tiempo real*  
*Transducción*

Que la producción de obra es siempre resultado de invisibles procesos de investigación, es algo que en *Hábitat* se evidencia a partir de este laboratorio abierto. Un espacio interactivo autosustentado que ha sido diseñado para alojar al menos a una persona de pie. Basado en el concepto de *biofeedback*, *Hábitat* articula distintos elementos, como las señales cerebrales que son captadas por biosensores y la transducción de estas variables, en tiempo real, a diversas formas de energía.

La obra propone una reflexión sobre la convergencia entre cuerpo, sonido y espacio: el cuerpo y sus variables fisiológicas pueden modelar el espacio transformándolo mediante el sonido y la retroalimentación entre el huésped y el lugar habitado.

Como solución posible surgió la aplicación del principio arquitectónico de tensegridad, donde componentes aislados y comprimidos, que se encuentran en una red tensada, dan continuidad al movimiento por medio de la tracción, permitiendo delimitar espacialmente el sistema. Este tipo de estructura permite modificar la forma a través de una alteración localizada, generando, por su interconexión, un movimiento orgánico.

A través de un sensor de electroencefalograma recogemos, en tiempo real, información del huésped dando las coordenadas de movimiento a la estructura. Podemos definir, entonces, que *Hábitat* es un espacio inmersivo que se modela permanentemente.

**Dirección:** Esteban Agosín

**Investigación y desarrollo:** Esteban Agosín, Cristián Galarce, Carolina Marín, Éric Rodríguez

**Asistencia:** Marcelo Vargas, Edinson Valenzuela, Francisco Herrera

**Producción:** Carolina Marín

**Invitados diseño y recubrimiento textil:** Daniel Bagnara, María Jesús Schultz

Proyecto financiado por FONDART,  
CONVOCATORIA 2015

ORGANIZAN



AUSPICIA



AUSPICIADORES PERMANENTES ANILLA CULTURAL MAC

